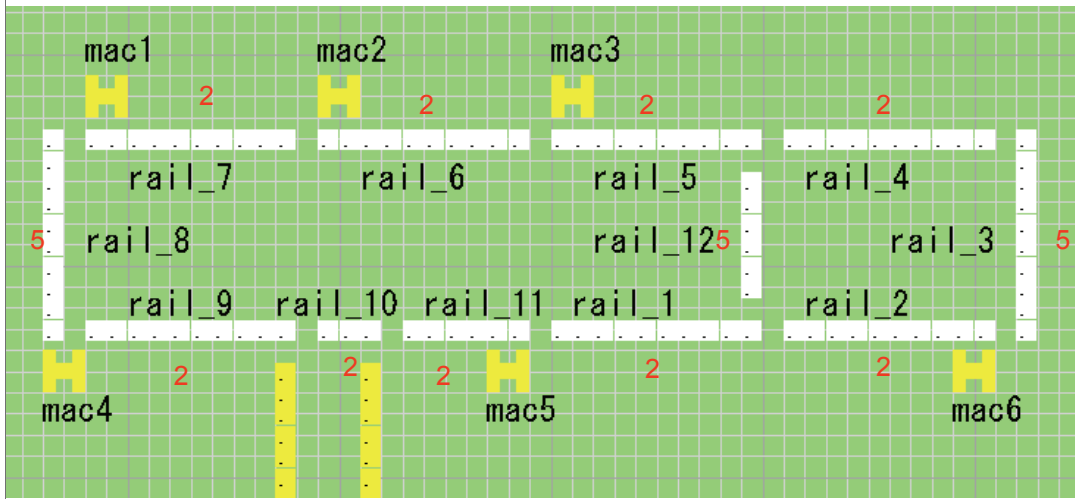


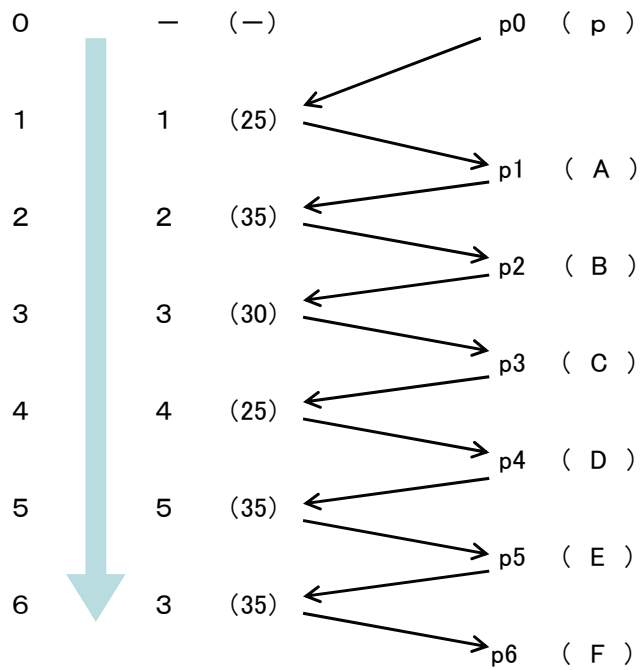
ヒント1: AGVが走路上を内回り1周24分、外回り1周28分で運搬するときの走路長さの設計



赤の数字は走路の実際の長さ

ヒント2: 処理順序とワーク1のイベント変化の設計

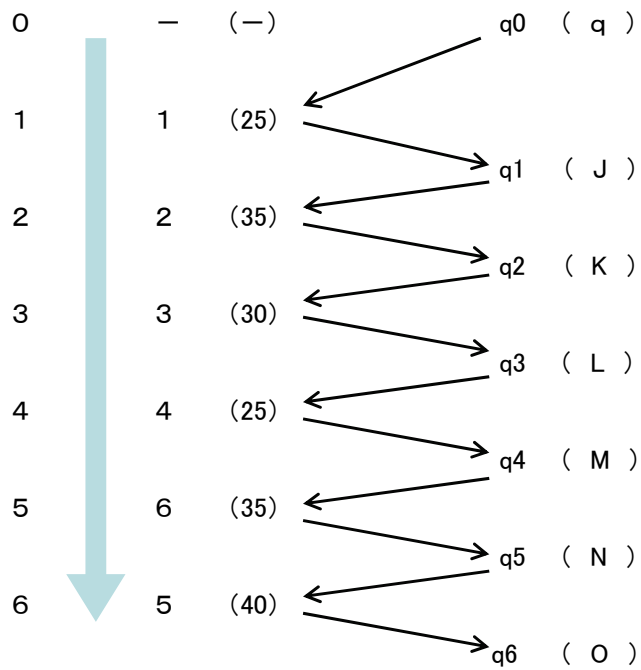
処理順序 工程名称(処理時間[分]) パーツ要素エレメント名(表示)



原材料p0が工程1で加工され、p1という仕掛品になる。その後、p1は工程2で加工され、p2となる。以後、工程3, 4, 5, 3を経て製品p6となる。

ヒント3: 処理順序とワーク2のイベント変化の設計

処理順序 工程名称(処理時間[分]) パーツ要素エレメント名(表示)



原材料q0が工程1で加工され、q1という仕掛品になる。その後、q1は工程2で加工され、q2となる。以後、工程3, 4, 6, 5を経て製品q6となる。